

ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
ЦЕНТР ТВОРЧЕСТВА И ОБРАЗОВАНИЯ
ФРУНЗЕНСКОГО РАЙОНА САНКТ-ПЕТЕРБУРГА

ПРИНЯТО

Педагогическим советом
протокол № 1 от 29.08. 2025

УТВЕРЖДАЮ

Директор _____ В.В.Худова
приказ № 342 от 29 августа 2025

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Сертификат: 00bc4e2eafb2c55310f495d58a116f5d6e
Владелец: Худова Виктория Валентиновна
Действителен: с 10.03.2025 по 03.06.2026

**Рабочая программа дополнительной
общеразвивающей программы**

«Школа рисования на компьютере-2»

**Год обучения - 1
№ группы – 90 ХПО**

Разработчик:
Гошев Дмитрий Сергеевич,
педагог дополнительного образования

Особенностью программы является то, что основное внимание уделяется формированию у детей культуры работы за компьютером и отношения к компьютеру как к инструменту для творческой и исследовательской работы. Дети учатся работать в операционной системе, а также в графических редакторах.

Задачи программы

Обучающие:

- познакомить с основными элементами компьютера (процессор, монитор, клавиатура, мышь);
- познакомить с простейшими понятиями в сфере информационных технологий;
- познакомить с основными понятиями и терминами, необходимыми для работы в операционной системе;
- развивать навык работы с мышью;
- дать детям представление об основных законах композиции;
- сформировать начальные знания в области цветоведения.
- познакомить с понятием «дизайн»;
- познакомить с составляющими интерфейса программ Gimp, Inkscape;
- обучить навыкам работы с инструментами программ Gimp, Inkscape;
- научить копировать и создавать папки, сохранять файлы;
- формировать умение планировать свою работу;

Развивающие:

- способствовать развитию художественно-образного мышления и формированию эстетического вкуса;
- способствовать развитию любознательности, интереса к исследовательской и творческой деятельности при работе с компьютером;
- развивать логическое мышление.

Воспитательные:

- способствовать формированию информационной культуры;
- прививать навыки грамотной и безопасной для здоровья работы на компьютере;
- способствовать воспитанию внимания, аккуратности, усидчивости и умения доводить начатую работу до конца;
- содействовать формированию самостоятельности и уверенности в собственных силах;
- способствовать формированию основ коммуникативной культуры, таких, как взаим

	Тема	Теория	Практика
1	Вводное занятие	Беседа о целях и задачах программы. Компьютерная графика и ее место в современном мире. Инструктаж по ТБ и правилам работы на компьютере.	Выполнение правильного включения-выключения программы, работа с клавиатурой и мышью.
2	Основы работы с компьютером	Файл. Размещение информации в компьютере. Создание папок и файлов. Мышка, работа с правой и левой кнопкой. Клавиатура компьютера. Работа в текстовом редакторе. Форматирование текста. Операции копирования и вставки. Работа в редакторе по созданию презентаций. Вставка и форматирование изображений и текста в презентацию. Переходы.	Создание папок. Открытие, переименование файлов. Упражнения на правильную работу с мышью (Задание «Город» из графических примитивов) Упражнения на набор текста, копирование и вставку элементов: «Шрифты тоже чувствуют», проект «Сказки Пушкина»
3	Работа в графических редакторах	Знакомство с растровым графическим редактором. Открытие программы, основные элементы интерфейса. Инструменты «Кисть», «Ластик», «Заливка». Палитра, выбор цвета. Прямоугольная, овальная область Рисование многоугольников и кривых. Инструмент «Текст». Операция копирования. Масштабирование Знакомство с векторным графическим редактором. Открытие программы, основные элементы интерфейса. Заливка, обводка. Выбор цвета. Графические примитивы. Масштабирование, поворот. Рисование кривых Безье, редактирование узлов. Градиент, размытие. Группы объектов. Копирование, дублирование элементов. Формат файлов. Экспорт.	Выполнение упражнений на использование различных инструментов. Упражнения на освоение работы с графическими примитивами. Объект и его свойства. Копирование, дублирование объектов. Добавление текста в рисунок. Сохранение и экспорт файлов. Командная игра на повторение пройденного материала. Контрольное задание.
4	Основы дизайна	Понятие «Дизайн». Многообразие его областей. Теплые и холодные цвета. Контраст. Композиционные схемы. Понятие об орнаменте.	Упражнения на составление композиций из теплых и холодных цветов. Упражнения на составление композиций с

		Профориентационные игры и викторины.	разными видами симметрии. Выполнение эскизов работ.
6	Выполнение творческих работ	Просмотр и обсуждение образцов печатной продукции и работ графических дизайнеров. Разбор композиционных схем и использованных приемов. Обсуждение результатов работы.	Выполнение открыток к праздникам. Создание рисунков на заданные темы. Представление учащимися своих работ. Подготовка творческих работ к виртуальным и очным выставкам.
7	Выставки. Экскурсии.	Виртуальная выставка. Их специфика возможности. Коллективное обсуждение работ. Инструктаж по технике безопасности перед выходом на экскурсии.	Организация и проведение экскурсий по отчетной выставке Обсуждение и анализ работ.
8	Повторение		Выполнение творческих работ на свободную тему. Подготовка портфолио работ. Викторина по знаниям компьютерной графики. Тестирование.
9	Заключительное занятие	Подведение итогов года.	Представление портфолио работ учащихся. Анкетирование

Планируемые результаты

Личностные

К концу обучения по программе ребенок:

- приобретет позитивный опыт взаимодействия в коллективе
- приобретет опыт творческого общения
- повысит уровень самостоятельности в работе
- расширит круг своих интересов, связанных с техническим творчеством
- усидчивость и волевые качества станут более развитыми

Метапредметные

К концу обучения по программе учащийся:

- получит представления о компьютере как инструменте для творческой и исследовательской работы
- получит опыт анализа творческих работ и описания процесса собственной творческой деятельности
- получит опыт самостоятельной творческой работы
- познакомится с правилами безопасной и здоровьесберегающей работы за компьютером
- получит опыт планирования собственной работы

Предметные

К концу обучения по программе учащийся:

- будет знать основные понятия и приемы, необходимые для работы в операционной системе
- будет знаком с понятиями и терминами по предмету
- будет знаком с основами цветоведения и композиции
- будет знаком с понятием «дизайн» и областями его применения;
- приобретет умения и навыки, необходимые для работы с растровым и векторным графическим редактором

В результате освоения программы ребёнок получит возможность реализовать свой творческий и исследовательский потенциал, применять полученные знания и умения в дальнейшей самостоятельной работе.

Для способствования профессиональному самоопределению ребенка особое внимание в программе уделяется развитию следующих качеств, умений и знаний: информационная грамотность и владение навыками безопасной работы на компьютере; самостоятельность, целеустремленность, умение планировать свою деятельность, сформированность коммуникативных навыков; сформированность мотивации к деятельности; самостоятельность; умение доводить начатое дело до конца; творческая активность, а также владение графическими редакторами и знание композиции и сочетаемости цветов, необходимые для профессии дизайнера.

Календарно-тематический план
группа № 90 ХПО, первый год обучения, педагог Гошев Д.С. 2025-2026 г

<i>Месяц</i>	<i>Число</i>	<i>Раздел программы.</i>	<i>Количество часов</i>	<i>Итого часов в месяц</i>
		<i>Тема. Содержание</i>		
Сентябрь		Вводное занятие		8
	03.09	Вводное занятие. Правила поведения, инструктаж ОТ и ТБ.	2	
		Основы работы с компьютером		
	10.09	Экологическая акция, посвященная Международному дню моря. Работа с клавиатурой и мышью. Композиция «Город» из простых геометрических фигур.	2	
	17.09	Файлы и папки. Композиция «Город» из простых геометрических фигур.	2	
	24.09	Основы работы с текстовым редактором. Практическая работа по набору текста.	2	
Октябрь		Основы работы с компьютером		10
	01.10	Основы работы с текстовым редактором. Копирование и вставка текста и изображений. Практическая работа «Шрифты тоже чувствуют»	2	
		Основы дизайна		
	08.10	Творческая мастерская «День учителя». Теплые и холодные цвета. Эскиз композиции «Осенний лист»	2	
		Работа в графических редакторах		
	15.10	Растровый графический редактор. Выбор цвета. Рисование осеннего листа.	2	
	22.10	Инструменты «Кисть», «Карандаш», их свойства. Рисование осеннего листа.	2	
		Основы дизайна		
	29.10	Характеристики цвета. Контраст. Интерактивные игры по цветоведению.	2	
		Работа в графических редакторах		
	05.11	Копирование и вставка элементов. Открытка ко Дню матери	2	

Ноябрь	12.11	Творческая мастерская, посвященная Дню матери: истории праздника и традициям стран мира. Добавление текста в рисунок. Открытка ко Дню матери	2	8
	19.11	Векторный графический редактор. Графические примитивы, их свойства. Новогодняя открытка.	2	
	26.11	Векторный графический редактор. Заливка, обводка. Новогодняя открытка.	2	
Декабрь		Работа в графических редакторах		8
	03.12	Векторный графический редактор. Градиент, размытие. Новогодняя открытка	2	
		Выполнение творческих работ		
	10.12	Творческая мастерская «Новогодняя открытка» Новогодняя открытка. Окончание	2	
		Работа в графических редакторах		
	17.12	Кривые Безье. Редактирование узлов.	2	
	24.12	Дублирование, группы объектов.	2	
Январь	14.01	Творческая мастерская «Рождественские традиции». Контур. Его свойства. Форматы файлов. Экспорт.	2	6
		Выполнение творческих работ		
	21.01	Открытки к весенним праздникам	2	
	28.01	Открытки к весенним праздникам	2	
Февраль	04.02	Открытки к весенним праздникам	2	8
		Основы дизайна		
	11.02	Композиционные центры.	2	
		Основы дизайна.		
	18.02	Творческая мастерская, посвященная Дню защитника Отечества. Эскиз композиции «Санкт-Петербург»	2	
		Выполнение творческих работ		
	25.02	Творческая работа «Санкт-Петербург»	2	
Март	04.03	Творческая работа «Санкт-Петербург»	2	8

		Основы дизайна		
	11.03	Мастер-класс «Бессмертный полк». Графический дизайн. Плакат. Эскиз композиции «День Победы»	2	
		Выполнение творческих работ		
	18.03	Творческая работа «День Победы»	2	
	25.03	Творческая работа «День Победы»	2	
Апрель	01.04	Творческая работа «День Победы»	2	10
		Основы работы с компьютером		
	08.04	Творческая мастерская «Великолепный Петербург». Редактор для создания презентаций. Добавление текста и изображений.	2	
	15.04	Редактор для создания презентаций. Переходы, выравнивание.	2	
		Повторение		
	22.04	Итоговое тестирование	2	
	29.04	Работа над портфолио творческих работ	2	
Май	06.05	Творческая мастерская, посвященная Победе в Великой Отечественной войне. Работа над портфолио творческих работ	2	8
		Выставки, экскурсии		
	13.05	Экскурсия на отчетную выставку коллективов компьютерной графики.	2	
		Повторение		
	20.05	Работа над портфолио творческих работ	2	
	27.05	Работа над портфолио творческих работ	2	
Июнь		Заключительное занятие		2
	03.06	Творческая мастерская «Красота России», посвященная Дню России. Викторина по знаниям компьютерной графики	2	
ИТОГО ЧАСОВ				76

